



SCHOOL VILLAGE

School Village è una sezione tematica di Innovation Village - piattaforma virtuale sull'innovazione - rivolta alla sensibilizzazione, formazione/aggiornamento, diffusione di buone pratiche per lo sviluppo ed il potenziamento delle competenze digitali.

Obiettivo prioritario è promuovere i processi di innovazione nella Scuola per rafforzare lo sviluppo di una cultura digitale nella didattica e contribuire a formare le competenze più adeguate ad affrontare al meglio le mutate esigenze del mondo del lavoro, tendendo conto della trasformazione digitale in atto.

Un canale sull'innovazione didattica con:

1. Convegni, eventi e seminari in presenza, laddove possibile, e in diretta streaming
2. Workshop di didattica immersiva per docenti
3. Laboratori e workshop per studenti e docenti
4. Spazi virtuali dove scoprire soluzioni, prodotti e pratiche didattiche innovative, con la partecipazione di aziende e enti che operano nel mondo della scuola e della formazione

School Village si rivolge a studenti, docenti, dirigenti scolastici, educatori e formatori, rappresentanti istituzionali, professionisti e imprenditori operanti nel settore dell'istruzione e della formazione.

CALL I GIARDINI DELL'INNOVAZIONE

DA CHI È PROMOSSA

Knowledge for Business srl, società che produce Innovation Village, Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione - Università degli Studi di Napoli Federico II e Ufficio Scolastico Regionale per la Campania



A CHI È RIVOLTA

Classi o gruppi di studenti delle classi terze e quarte della scuola secondaria di secondo grado, in forma singola o aggregata del territorio della Regione Campania.



OBIETTIVI

La call mira ad incentivare la partecipazione attiva di studenti nei processi di digitalizzazione e di innovazione tecnologica nel sistema scolastico.

Attraverso la call verranno **selezionati progetti didattici** basati sull'utilizzo di metodologie innovative che promuovano le ICT per potenziare una didattica incentrata sul discente e sulla sua partecipazione attiva al percorso di apprendimento.

Si possono candidare progetti che propongono a titolo esemplificativo:

- modelli didattici innovativi e sperimentali
- percorsi di apprendimento digitale curricolari ed extracurricolari
- prototipi tecnologici e applicazioni
- idee/proposte imprenditoriali

sui seguenti temi:

- Coding e robotica, elettronica e sensoristica
- Making e Stampa 3D
- Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità
- Attività sperimentali sui Big Data
- Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva
- Open Data

COME PARTECIPARE

La partecipazione alla Call è gratuita. Ogni classe o gruppo di studenti può presentare un solo progetto e dovrà compilare il form online (dati relativi alla scuola, riferimento del docente referente, breve abstract del progetto) sul sito www.innovationvillage.it (sezione School Village), rispettando i termini di partecipazione previsti.

SCADENZE

28 Marzo 2021: invio manifestazione di interesse a partecipare

6 - 7 maggio 2021: le scuole che avranno inviato la manifestazione di interesse parteciperanno a workshop e attività laboratoriali tenuti da mentor, studenti e ricercatori dell'Università ed esperti di innovazione.

6 Giugno 2021: invio dei progetti

Giugno - Settembre 2021: valutazione dei progetti

7-8 Ottobre 2021: presentazione dei progetti e premiazione dei vincitori



LA SELEZIONE DEI PROGETTI

I progetti saranno valutati da una Giuria, composta da esperti nominati dall' Ufficio Scolastico Regionale per la Campania, dal Dieti e da Innovation Village, sulla base dei seguenti indicatori:

- modalità innovative di apprendimento e utilizzo di nuove tecnologie, che favoriscono la partecipazione attiva dello studente secondo i principi della laboratorialità e/o della Didattica Digitale Integrata (30 punti)
- significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel curriculum della scuola (20 punti);
- fattibilità e potenzialità di sviluppo e ambizione del progetto, attrattività nel settore di riferimento /realizzabilità (Quanto è utile? Quanto è richiesto?) /replicabilità (Quante persone potranno beneficiarne?) (20 punti);
- progetti che prevedono la partecipazione di più istituti (20 punti)
- qualità e completezza della presentazione (10 punti)

PREMI

A tutti gli Istituti Scolastici che parteciperanno agli eventi formativi ed alla premiazione della Call "I giardini dell'Innovazione" verrà rilasciato un attestato valido ai fini del raggiungimento del monte ore previsto per i "Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento" (PCTO) ai sensi della Legge n. 145/2018.



n° 3 Premi per Attività di orientamento a cura del DIETI: tour guidato del Polo Tecnologico di San Giovanni: in particolar modo saranno descritte le attività e gli spazi delle Academy. Il tour prevede la narrazione delle metodologie, dell'output tecnologico e sociale delle iniziative, nel contesto del polo sostenuto dai fondi europei.



n° 1 Premio special GIFFONI - incontri di consulenza finalizzati alle pubbliche relazioni e alle relazioni commerciali con il network di partner di Giffoni.

MEDAARCH

n° 1 Premio speciale MEDAARCH: un viaggio nella "Fabbrica del Futuro" c/o il CAD - Centro di Artigianato Digitale, Cava De' Tirreni (SA), della durata di 110 min, alla scoperta delle nuove tecnologie di fabbricazione digitale e la partecipazione ad un laboratorio a scelta tra Robotica, Elettronica e Artigianato e nuove Tecnologie.



La terra *dei* miti

n° 1 Premio speciale La Terra dei Miti: un laboratorio della durata di 60 minuti per sperimentare l'interazione tra Storytelling e Ricostruzione in AR (Augmented Reality) del Macellum di Pozzuoli, in vista della prossima apertura al pubblico nell'ambito della valorizzazione dei Beni Culturali.

Eventuali altri premi messi a disposizione da enti e aziende saranno successivamente integrati e pubblicati sul sito www.innovationvillage.it